

1 Polígonos y sus elementos

Dibuja cada figura y señala claramente sus lados, vértices y ángulos. Luego cuenta cuántos tiene de cada cosa.

Triángulo	Cuadrilátero	Pentágono	Hexágono
<input type="checkbox"/> lados	<input type="checkbox"/> lados	<input type="checkbox"/> lados	<input type="checkbox"/> lados
<input type="checkbox"/> vértices	<input type="checkbox"/> vértices	<input type="checkbox"/> vértices	<input type="checkbox"/> vértices
<input type="checkbox"/> ángulos	<input type="checkbox"/> ángulos	<input type="checkbox"/> ángulos	<input type="checkbox"/> ángulos

2 Clasifico polígonos por su número de lados

Escribe el nombre del polígono según el número de lados que tenga.

- Un polígono de 3 lados se llama:
- Un polígono de 4 lados se llama:
- Un polígono de 5 lados se llama:
- Un polígono de 6 lados se llama:

3 Triángulos según sus lados

Mide los triángulos y decide si es equilátero (3 iguales), isósceles (2 iguales) o escaleno (todas distintas).







4 Cuadriláteros: paralelogramos, trapecios y trapezoides

Dibuja cada uno y marca con colores los lados paralelos (si los hay).

- ▶ Dibuja un paralelogramo (que no sea cuadrado) y marca sus 2 parejas de lados paralelos.

- ▶ Dibuja un rectángulo y marca sus 2 parejas de lados paralelos.
- ▶ Dibuja un trapecio y marca la única pareja de lados paralelos.
- ▶ Dibuja un trapecoide y escribe por qué no tiene lados paralelos:

5 Perímetro de polígonos

Calcula el perímetro sumando todos los lados.

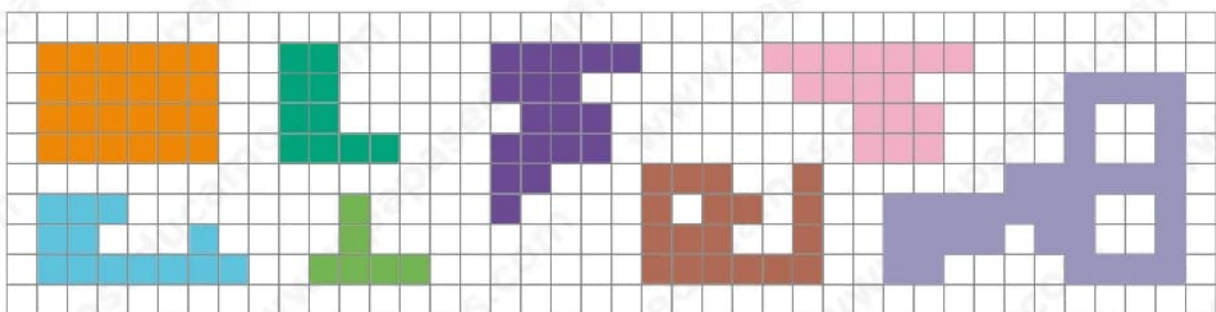
Perímetro:

Perímetro:

Perímetro:

6 Área con cuadrado-unidad

Observa y calcula el área contando los cuadritos que ocupa cada figura.



- | | | | |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> |
| Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> | Área: <input type="text"/> |




7 Circunferencia y círculo

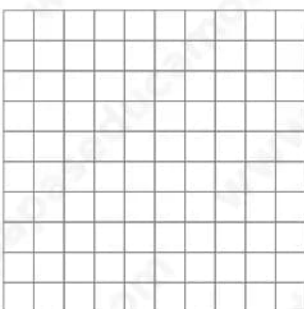
Dibuja con compás (o con algo redondo, como una moneda) y señala centro, radio y diámetro.

- Traza una circunferencia de 3 cm de radio. Marca el centro y dibuja un radio en rojo.
- Traza una circunferencia de 2 cm de radio y dibuja un diámetro pasando por el centro en azul.
- Contesta: el diámetro es veces el radio.
- Escribe tres objetos de casa que sean círculos o circunferencias:
 , y .

8 Conecta con la realidad (figuras en objetos)

Imagina que trabajas con una baldosa cuadrada y con un cartón cuadrado. Dibuja y explica.

-  Dibuja un corte en rojo para obtener dos triángulos iguales.
-  Dibuja un corte en rojo para obtener un triángulo y un cuadrilátero.
-  Dibuja el círculo más grande posible y escribe su radio: cm.
- Crea un dibujo usando solo polígonos y colorea triángulos de rojo y cuadriláteros de azul.



- Triángulos
- Cuadriláteros

9 Cálculo mental ($\times 10$, $\times 100$ y $\div 10$, $\div 100$, $\div 1.000$)

Calcula sin hacer cuentas largas: piensa en "poner o quitar ceros".

- ▶ Completa: $46 \times 10 =$; $82 \times 100 =$
- ▶ Escribe dos multiplicaciones distintas que den 3.600, donde uno de los factores sea 10 o 100
- ▶ Calcula: $9.000 \div 100 =$; $6.000 \div 1.000 =$
- ▶ Completa: $\div 100 = 40$